

ITSF REGLAS (versión corta)



1. Sorteo

El ganador del SORTEO, - lanzamiento de moneda- puede elegir entre sacar o elegir lado de la mesa.



2. Saque

Se coloca la bola en la figura central de la barra de medios. Se pregunta al contrario si está preparado. Cuando te responda que si, pasas la bola a otra figura.



3. Bola fuera

Cuando un jugador hace que la bola vaya fuera de la mesa debido a la potencia del disparo, se le da la bola a la barra de defensas.



4. Tiempo muerto

Están permitidos dos tiempos muertos por partida. Solo el jugador que tiene la posesión puede solicitarlo. Si la bola no está en juego lo pueden solicitar ambos.



5. Pases

Después de cada saque, la bola debe de tocar dos figuras antes de pasar a otra barra.



6. Cambio de lado

Después de cada partida, los jugadores/equipos cambian de lado de la mesa.



7. Vueltas

No están permitidas. Si alguien dispara dando vueltas con las barras, sacará el contrario desde el medio.



8. Gol

Un gol puede ser marcado desde cualquier barra. Si la bola entra y sale de la portería se considera gol.



9. JUEGO LIMPIO

No se puede golpear la mesa con las barras. No se puede meter las manos en la mesa. No se puede levantar la mesa.



10. Límite de tiempo

La bola puede estar en la barra de medios durante 10 segundos y en el resto durante 15. Si se sobrepasa en la barra de 3 figuras, pasa a la barra de 2 del contrario. En el resto de casos, pasa a la barra de 5 del contrario.



Código de honor

¡El futbolín es divertido! Respeta a tu rival y dale la mano antes/después de jugar. Estate siempre seguro de que tu rival está preparado antes de empezar a jugar, diciendo << ¿Vale?>>

Reglas completas: <http://www.table-soccer.org/rules/documents/ITSFRulesEnglish.pdf>

Código de arbitraje: <http://www.table-soccer.org/itsf/documents/GBR%20-%20ITSF%20REFEREE%20CODE.pdf>