

# ITSF REGLAS (versión corta)



## 1. Sorteo

El ganador del SORTEO, - lanzamiento de moneda- puede elegir entre sacar o elegir lado de la mesa.



## 7. Vueltas

No están permitidas. Si alguien dispara dando vueltas con las barras, sacará el contrario desde el medio.



## 2. Saque

Se coloca la bola en la figura central de la barra de medios. Se pregunta al contrario si está preparado. Cuando te responda que si, pasas la bola a otra figura.



## 8. Gol

Un gol puede ser marcado desde cualquier barra. Si la bola entra y sale de la portería se considera gol.



## 3. Bola fuera

Cuando un jugador hace que la bola vaya fuera de la mesa debido a la potencia del disparo, se le da la bola a la barra de defensas.



## 9. JUEGO LIMPIO

No se puede golpear la mesa con las barras. No se puede meter las manos en la mesa. No se puede levantar la mesa.



## 4. Tiempo muerto

Están permitidos dos tiempos muertos por partida. Solo el jugador que tiene la posesión puede solicitarlo. Si la bola no está en juego lo pueden solicitar ambos.



## 10. Límite de tiempo

La bola puede estar en la barra de medios durante 10 segundos y en el resto durante 15. Si se sobrepasa en la barra de 3 figuras, pasa a la barra de 2 del contrario. En el resto de casos, pasa a la barra de 5 del contrario.



## 5. Pases

Después de cada saque, la bola debe de tocar dos figuras antes de pasar a otra barra.



## 6. Cambio de lado

Después de cada partida, los jugadores/equipos cambian de lado de la mesa.



## Código de honor

¡El fútbol es divertido! Respeta a tu rival y dale la mano antes/después de jugar. Estate siempre seguro de que tu rival está preparado antes de empezar a jugar, diciendo << ¿Vale?>>

Reglas completas: <http://www.table-soccer.org/rules/documents/ITSFRulesEnglish.pdf>

Código de arbitraje: <http://www.table-soccer.org/itsf/documents/GBR%20-%20ITSF%20REFEREE%20CODE.pdf>