



Speed ball & Classic



ITSF



Speedball

Speedball се играе съгласно официални правила със следните изключения:

1. Мачът: Ако не е посочено друго от директора на турнира, мачът е 2 от 3 до 5 гола. В последният гейм на мача, отбор отбор трябва да спечели с 2 гола разлика максимум до 8 гола.

2. Топката: Играта ще се играе с топка която е официална за конкретната маса освен ако директора на турнира не определи друга преди началото на турнира.

3. Сервизът: Сервирането започва от средната фигура на 5-цата. Когато е отбелязан гол сервира топката отбора на който е вкаран гол.

4. Протокол „готов“: Играчът който има владение на топката трябва да се увери, че противниковият отбор е готов, преди да вкара топката в игра. За да сервира или продължи играта, топката трябва да бъде преместена от една на друга фигура на друга преди да може легално да е подадена или да се направи изстрел. Топката може да се подаде или изстреля директно с втората фигура.

5. Топка в игра: Топката трябва да е в постоянно движение. Веднъж топката пусната в игра не може да бъде спряна или под владение на една фигура за повече от една секунда. Ако топката докосне фигура и не е подадена веднага или изстреляна в рамките на секунда трябва да докосне друга фигура на същия лост или стената в рамките на секунда.

6. Застъпване на топката: Ако топката е застъпена, може да е подадена или изстреляна със

същата фигура ако в рамката на една секунда време.

7. Време на владение: Времето на владение на всички лостове е 5 секунди. Двата лоста на вратаря се броят за един. Времето не се отчита когато топката не се достига от никоя фигура. По време на сервизът или при възобновяването на игра, времевите ограничения започват след докосване на втората фигура. По време на игра, времето започва когато топката е под контрол или в позиция да може да е контролирана.

8. Топка извън масата: Ако играч предизвика топката да излезе от масата, играта се възобновява от противниковия отбор при лостовите на вратаря. Ако не е ясно, играча с последното видно владение се смята, че е причинил топката да излезе от масата. Въздушните изстрели са позволени при положение че не се нарушават другите правила, за да се извърши изстрела.

9. Тайм-аути: Отборите могат да вземат два тайм-аута по 15 секунди на гейм. Те са позволени само между голове и между геймове. Не са позволени по време на игра, но може да бъде поискано Съдийско прекъсване за да се повика съдия да или да се поиска фаул.

10. Подаване: Всички пасове от един на друг лост са позволени.

11. Смяна на позициите: Играчите не могат да сменят позициите си по време на игра, но могат да го направят между точки и геймове

12. Клатене: Всяко блъскане, повдигане или преместване на масата което кара противника да загуби владение се счита за клатене и ще бъде наказано според официалните правила.

13. Санкции: Всяко нарушение на горните правила

води до загуба на владение на топката на противниковата вратарска зона. Наказанията за клатене, забавяне на играта и подобни се наказват спрямо официалните правила.

Classic

Classic се играе съгласно официални правила със следните изключения:

1. Превъртане: Въртенето на 360 градуса на всички лостове не е позволено.
2. Време на владение: Времевите ограничения са 10 секунди на всички лостове. Вратарските лостове се считат за един.
3. Подаване: Всеки организатор на турнир има право на избор от три варианта и трябва да го обяви преди турнира да започне:
 - a. Официалните правила за подаване
 - b. Подаване с една фигура е позволено
 - c. Подаване с една фигура е позволено и играта започва от вратарската зона

Classic правила варианти:

Организатора на турнира може да избере официалните правила на игра или могат да изберат един от следните варианти.

Classic правила вариант 1:

1. Забранено е превъртането на 360 градуса на фигурите за подаване или изстрелване на топката.

2. Времевиите ограничения са 10 секунди на всички лостове. Вратарските лостове се считат за един.
3. Подаване с една фигура е позволено от 5-цата на 3-ката

Classic правила вариант 2:

1. Забранено е превъртането на 360 градуса на фигурите за подаване или изстрелване на топката.
2. Времевиите ограничения са 10 секунди на всички лостове. Вратарските лостове се считат за един.
3. Официалните правила за подаване

Classic правила вариант 3:

1. Забранено е превъртането на 360 градуса на фигурите за подаване или изстрелване на топката.
2. Времевиите ограничения са 10 секунди на всички лостове. Вратарските лостове се считат за един.
3. Подаване с една фигура е позволено
4. Играта започва от вратарската зона за сервиране освен в случаи когато правилата не определят друго.

