

ITSF Hızlı Oyun Kuralları

Hızlı Oyun'da genel ITSF oyun kuralları uygulanarak oynanır; fakat, aşağıdaki istisnalar dikkate alınır:

1. **Maç:** Turnuva yöneticisi tarafından başka bir şekilde belirtilmediği sürece maç 3 setin 2'si olacaktır. Her set 5 golde biter. Maçın son setinde yenen takım 2 gol fark atarak kazanmalıdır; ama, durumun 7-7 olması halinde 8. golü atan maçı kazanır.
2. **Top:** Oyun her masanın kendi topu ile oynanır ama turnuva yöneticisi turnuva başlamadan farklı bir top ilan etmişse oyunlar o top ile oynanacaktır.
3. **Oyuna Başlama:** Top orta saha beşlisinin 3. bebeğinin yanında oyuna sokulur. Bir gol atıldığında top golü yiyen takım tarafından oyuna sokulur.
4. **Hazır Mısınız Protokolü:** Topa oyuna sokacak olan takım topu oyuna sokmadan rakip takımın hazır olduğundan emin olmalıdır. Topu oyuna sokmak ya da oyuna kalınan yerden devam etmek için top bir bebekten aynı hattaki diğer bir bebeğe gönderilir. Daha sonra yani bu ikinci bebeğe temas ettikten sonra pas ya da şut serbest hale gelir. Topun bir bebeği terk etmesi hareket ettirildiği şeklinde yorumlanacaktır.
5. **Hareketli Top:** Hızlı Oyun stili oyunda top her zaman hareket halinde olmak zorundadır. Top bir kez oyuna sokulduktan sonra asla bir saniyeden daha fazla bir süre için durdurulamaz ya da bir bebeğin kontrolünde kalmaz. Topun bir bebeğe değmesi ve bir saniye içinde ileri doğru gönderilmemesi halinde aynı hattaki diğer bir bebeğe ya da duvara gene bir saniye içinde temas etmesi gerekecektir.
6. **Kepçeleme:** Top kepçelenirse aynı bebekle ileri gönderilebilir fakat bu bir saniye içinde gerçekleşmelidir.
7. **Kontrol Süreleri:** Tüm hatlarda (defans, orta saha ve forvet) topu tutabilme süresi 5 saniyedir. Defanstaki defans ve kaleci hatları tek bir hat sayılır. Topun ölü noktada kaldığı durumlarda 5 saniyelik süre durmuş kabul edilir. Topu oyuna sokarken ya da oyuna kalınan yerden devam ederken süre limit top yukarıda anılan ikinci bebeğe temas eder etmez başlar. Oyun sırasında top kontrol altında ya da kontrol edildiği aşık bir noktada iken süre geçmeye devam eder.
8. **Masadan Çıkan Top:** Bir oyuncunun topun masadan çıkmasına sebep olması durumun top karşı takımın defansından oyuna sokulur. Topu kimin oyundan çıkardığı net değışe topa en son net bir şekilde sahip olan takım topu oyundan çıkarmış kabul edilir. Serçe şutları kendisi ile ilgili diğer kurallar ihlal edilmediği sürece serbesttir.
9. **Molalar:** Takımlar her oyunda 15 saniyelik iki mola alabilirler. Molalara gol olması sonrasında oyunlar arasında alınabilir. Top oyunda iken mola alınamaz; ama, hakem tarafından bir faul olması durumunda resmi mola ilan edilebilir.
10. **Pas:** Bir hattan diğerine yapılacak tüm paslara izin verilmiştir.
11. **Yer Değıştirme:** Oyuncular, sadece gol sonrasında ya da oyunlar arasında yer değıştirebilirler.
12. **Masayı sallama:** Masaya vurma, masayı kaldırma ya da masayı sallama ve bunun sonucunda rakibin topu kaybetmesi fauldür ve ITSF kurallarına göre cezalandırılır.
13. **Cezalar:** Yukarıdaki kuralların ihlali topun rakip kaleciye verilmesi ile sonuçlanır. Dikkat dağıtma, sallama, oyunu geciktirme gibi ihlaller ITSF kurallarına göre cezalandırılır.

Klasik Oyun için ITSF Kuralları

Klasik Oyun ITSF kurallarına göre oynanır ama aşağıdaki istisnalar geçerlidir:

1. **Fır Fır:** Hiçbir hatta 360 derecelik dönüş yapılamaz. (**yılan vuruşu yasaktır**)
2. **Kontrol Süreleri:** Kontrol süreleri tüm hatlar için 10 saniyedir. Defans ve kaleci hatları tek bir hat olarak kabul edilir.
3. **Pas:** Turnuva yöneticisi aşağıdaki üç seçenekten birini seçer ve turnuva başlangıcı öncesinde bunu ilan eder:
 - a. ITSF pas kuralları
 - b. Tek adamdan pas serbest
 - c. Tek adamdan pas serbest ve oyun kaleden başlar

Klasik Kural Seçenekleri:

Turnuva yöneticileri standart ITSF kurallarını tercih edebilir ya da aşağıdaki üç seçenekten birini kullanabilirler:

Seçenek 1: Aşağıdaki istisnalarla beraber ITSF kuralları

- a. Yılan vuruşu yasaktır.
- b. Tüm hatlarda 10 saniye kontrol süresi. Defans alanı tek bir hat.
- c. Tek adamdan pas, orta sahadan forvete serbest.

Seçenek 2: Aşağıdaki istisnalarla beraber ITSF kuralları

- a. Yılan vuruşu yasaktır
- b. Tüm hatlarda 10 saniye kontrol süresi. Defans alanı tek bir hat.
- c. ITSF pas kuralları

Seçenek 3: Aşağıdaki istisnalarla beraber ITSF kuralları:

- a. Yılan vuruşu yasaktır
- b. Tüm hatlarda 10 saniye kontrol süresi. Defans alanı tek bir hat.
- c. Tek adamdan pas, orta sahadan forvete serbest.
- d. Kural başka bir şekilde gerektirmiyorsa topar oyuna defans alanından sokulur