

# **CODICE D'ARBITRO**

FEBBRAIO 2008

<b>1. GLI ARBITRI.....</b>	<b>3</b>
1.1 DIVENTARE ARBITRO.....	3
1.1.1 <i>Formazione</i> .....	3
1.1.2 <i>Test</i> .....	3
1.1.3 <i>Valutazione</i> .....	3
<b>2. GRADI ARBITRI UFFICIALI .....</b>	<b>4</b>
2.1. ARBITRO UFFICIALE ASSISTENTE .....	4
2.2. ARBITRO UFFICIALE REGIONALE .....	4
2.3. ARBITRO UFFICIALE NAZIONALE .....	4
2.4. ARBITRO UFFICIALE INTERNAZIONALE* ED INTERNAZIONALE** .....	4
<b>3. ARBITRAGGIO DELLE PARTITE.....</b>	<b>5</b>
3.1. DISPONIBILITÀ A UN TORNEO .....	5
3.2. OBBLIGO DI ARBITRARE .....	5
3.2.1. <i>Sanzione per rifiuto di arbitraggio</i> .....	5
3.3. CODICE DI CONDOTTA DEGLI ARBITRI .....	5
3.4. COMPORTAMENTO VERSO GLI UFFICIALI.....	5
3.5. IMPARZIALITÀ DEGLI UFFICIALI .....	5
3.5.1. <i>Denuncia di un arbitro per parzialità</i> .....	6
3.5.2. <i>Sanzione per un arbitro colpevole di parzialità</i> .....	6
3.6. TABELLA D'AUTORIZZAZIONE DEI TORNEI .....	6
3.7. VALUTAZIONE DEGLI UFFICIALI.....	6
3.8. RIMUNERAZIONE DEGLI ARBITRI .....	6
<b>4. L'ARBITRAGGIO .....</b>	<b>7</b>
4.1. TERMINI UFFICIALI.....	7
4.2. PROCEDURE DI ARBITRAGGIO .....	7
4.2.1. <i>Posizione al tavolo</i> .....	7
4.2.2. <i>Localizzazione dei falli</i> .....	7
4.2.3. <i>Arresti di gioco</i> .....	7
4.3. IL MATERIALE D'ARBITRAGGIO .....	8
4.3.1. <i>Il foglio di arbitro</i> .....	8
4.3.2. <i>Il cronometro</i> .....	8
4.3.3. <i>I distintivi ufficiali e la tenuta</i> .....	8
ALLEGATO I - Introduzione al Regolamento di gioco .....	9
ALLEGATO II - A proposito del regolamento disciplinare .....	13
ALLEGATO III - Guadagno degli arbitri .....	14
ALLEGATO IV - foglio d'arbitro ufficiale.....	14
ALLEGATO V Tenuta e distintivi ufficiali degli arbitri .....	16

## 1. GLI ARBITRI

Il reclutamento, la formazione e la regolamentazione dei arbitri, anche chiamati Ufficiali o arbitri ufficiali, dipende dalla commissione della regola di gioco dell'ITSF in cooperazione con le federazioni membri. Le federazioni sono autorizzate a formare ed a certificare dei nuovi arbitri ITSF secondo il programma spiegato dalla commissione della regola di gioco dell'ITSF che ha l'autorità suprema per determinare il grado e l'eleggibilità per arbitrare alle manifestazioni sotto la protezione dell'ITSF.

### 1.1 Diventare arbitro

Tutte le persone che desiderano diventare Ufficiale certificato dall'ITSF devono essere membri di una federazione dell'ITSF. Il processo per diventare arbitro comincia da una presenza obbligatoria ad una sessione di formazione e di valutazione degli arbitri (Formazione d'arbitro) che ha luogo per principio all'inizio dei principali tornei, seguito da un esame scritto ed una valutazione delle attitudini.

#### 1.1.1 Formazione

La formazione di nuovi ufficiali comprende l'apprendimento delle regole correnti, l'identificazione dei falli, dei resets ed altre infrazioni così come delle procedure per fermare il gioco per interventi d'arbitraggio. È importante che gli arbitri conoscano sufficientemente bene le regole, siano capaci di riconoscere velocemente le infrazioni, siano fermi e sicuri quando applicano delle penalità.

#### 1.1.2 Test

Dopo avere finito le fasi di formazione e d'allenamento della sessione di formazione e di valutazione degli arbitri, un test scritto avrà luogo per determinare se il candidato ha una conoscenza sufficiente delle regole.

#### 1.1.3 Valutazione

Una volta che la persona ha superato l'esame scritto, dovrà arbitrare delle partite in collaborazione con un ufficiale certificato arbitro nazionale o di riga più elevata per una valutazione e una classifica (attribuzione del grado). Il nuovo arbitro certificato sarà promosso al grado successivo da parte della commissione delle regole di gioco in base alla loro esperienza e le prestazioni.

## 2. GRADI ARBITRI UFFICIALI

La commissione delle regole di gioco ha specificato i seguenti gradi per gli arbitri:

- Arbitro ufficiale assistente
- Arbitro ufficiale regionale
- Arbitro ufficiale nazionale
- Arbitro ufficiale internazionale \*
- Arbitro ufficiale internazionale \* \*

Le federazioni inizialmente classificheranno i nuovi arbitri certificati come arbitri ufficiali assistenti fino a quando vengono valutati e promossi al livello adeguato in funzione della loro esperienza e delle loro competenze. Ogni federazione è autorizzata a promuovere gli arbitri fino al livello di arbitro ufficiale nazionale e può utilizzare la commissione delle regole di gioco per attribuire un grado più elevato.

### 2.1. Arbitro ufficiale assistente

Gli arbitri ufficiali assistenti non possono arbitrare delle partite senza che un arbitro di grado più elevato sia al tavolo. Gli assistenti sono considerati in periodo di formazione fino a quando saranno valutati debitamente e promossi a livello superiore.

### 2.2. Arbitro ufficiale regionale

Gli arbitri ufficiali regionali possono arbitrare delle partite senza che un ufficiale superiore sia presente per i tornei Pro Tour ITSF nella loro zona geografica. Un arbitro ufficiale regionale non può arbitrare delle partite in un torneo Master Serie, un torneo internazionale o i tornei di World Championship Serie senza che un ufficiale superiore sia presente e secondo la tabella (vedere 3.6.).

### 2.3. Arbitro ufficiale nazionale

Gli arbitri ufficiali nazionali possono arbitrare delle partite senza che un ufficiale superiore sia presente per tutti i tornei ITSF, nel loro paese e la loro regione geografica eccetto i tornei di World Championships Serie e secondo la tabella (vedere 3.6.).

### 2.4. Arbitro ufficiale internazionale\* ed internazionale\*\*

I gradi di arbitro ufficiale internazionale una stella e due stelle sono attribuite dalla commissione delle regole di gioco e prendendo in conto numerosi fattori. Questi fattori includono una conoscenza globale delle regole, l'autorità al tavolo, ed il rispetto dei giocatori e degli altri arbitri. Gli arbitri ufficiali internazionali possono arbitrare senza nessuna restrizione tutti i tornei ITSF.

### 3. ARBITRAGGIO DELLE PARTITE

È essenziale che gli arbitri siano disponibili ai tornei per assicurare ai concorrenti un ambiente corretto. L'arbitraggio delle partite è una responsabilità ammirevole e può rivelarsi profondamente soddisfacente.

#### 3.1. Disponibilità a un torneo

Quando un ufficiale certificato dall'ITSF si iscrive per giocare in un torneo, è aggiunto automaticamente all'elenco degli arbitri disponibili per arbitrare le partite durante le competizioni. Se l'arbitro non è iscritto a nessuna prova per un dato giorno, verrà considerato come indisponibile salvo indicazione contraria.

#### 3.2. Obbligo di arbitrare

Un ufficiale ITSF è obbligato ad arbitrare le partite quando è chiamato ma può essere scusato nelle seguenti circostanze:

- se l'arbitro è stato chiamato o è sul punto di essere chiamato per giocare una partita;
- se l'arbitro ha appena finito una partita e desidera lasciare il luogo del torneo;
- se c'è una relazione vicina con un membro di una delle squadre da arbitrare;
- in tutte le altre situazioni giudicate valide dalla commissione delle regole di gioco, il direttore del torneo o il supervisore degli arbitri (Head Official).

##### 3.2.1. Sanzione per rifiuto di arbitraggio

La prima occasione dove un arbitro ITSF nega d'arbitrare una partita senza motivo valido, gli verrà dato un avvertimento. Ai seguenti rifiuti, la commissione delle regole di gioco sospenderà l'ufficiale per un dato periodo e potrà revocare il suo statuto di arbitro. La penalità ed il periodo di sospensione saranno determinati dalla commissione delle regole di gioco. L'arbitro si vedrà attribuire un termine sufficiente per fare ricorso.

#### 3.3. Codice di condotta degli arbitri

Gli arbitri non devono coinvolgersi nelle dispute con un giocatore o spingerlo ad intraprendere un'azione aggressiva. Gli arbitri ufficiali devono avere un comportamento esemplare e devono mostrare rispetto verso i giocatori, gli spettatori, gli organizzatori di tornei, i media e gli altri arbitri. Più specificamente, gli arbitri devono presentarsi di un modo che mostra un'immagine dello sport altamente professionale e rispettosa.

#### 3.4. Comportamento verso gli ufficiali

Tutti gli arbitri hanno diritti al rispetto della loro funzione, e non devono essere impediti in nessun caso di esercitare i loro doveri e responsabilità in un torneo. I giocatori che mettono impropriamente in causa un ufficiale o si comportano in modo irrispettoso verso un ufficiale saranno sottomessi ad un'azione disciplinare secondo le regole della commissione di disciplina.

#### 3.5. Imparzialità degli ufficiali

Tutti gli arbitri hanno il dovere di essere assolutamente imparziale durante le partite che arbitrano. Gli atteggiamenti parziali o i favoritismi di un arbitro non saranno tollerati e saranno trattati nel modo più severo.

### 3.5.1. Denuncia di un arbitro per parzialità

Una squadra o un giocatore sentendosi vittima di parzialità da parte di un ufficiale potrà depositare un ricorso vicino alla commissione delle regole di gioco entro un mese dall'episodio. La commissione delle regole di gioco valuterà la lamentela e la trasmetterà alla commissione disciplinare.

### 3.5.2. Sanzione per un arbitro colpevole di parzialità

Gli arbitri che sono dichiarati colpevoli di parzialità dopo un esame formale dei rapporti sottoposti dall'arbitro, i giocatori ed altri testimoni, vedranno il loro statuto d'arbitro revocato e non saranno più autorizzati ad arbitrare delle partite nei tornei sotto l'insegna dell'ITSF, e questo in modo definitivo.

### 3.6. Tabella d'autorizzazione dei tornei

Gli arbitri sono autorizzati ad arbitrare le partite come indicato nel riquadro qui sotto. Nelle circostanze eccezionali, il supervisore degli arbitri (Head official) o il direttore del torneo potrà autorizzare gli arbitri ad arbitrare delle partite al di là dei livelli specificati dalla tabella.

	Master Series (ITSF 3) o Pro tour (ITSF 4)	World Championship Series (ITSF 1) o International (ITSF 2)
Arbitro assistente: <i>Partita iniziata da un arbitro nazionale</i>	Fino agli 1/8 di finale	Fino a i 1/32 di finale
Arbitro regionale	Fino ai ¼ di finale	Fino agli 1/8 di finale
Arbitro nazionale	Tutte	Fino alla ½ finale
Arbitro internazionale* e **	Tutte	Tutte

### 3.7. Valutazione degli ufficiali

I gradi ufficiali sono validi per tutta la stagione sportiva. Possono essere modificati tuttavia durante la stagione secondo le prestazioni degli ufficiali ed in funzione della valutazione del giudizio fornito dai giocatori, gli arbitri ed i direttori dei tornei. La commissione delle regole di gioco accetterà anche delle raccomandazioni dei supervisori degli arbitri (Head Official) o della federazione membro o della commissione sportiva.

### 3.8. Rimunerazione degli arbitri

La commissione delle regole di gioco dell'ITSF fisserà gli importi da pagare agli arbitri per tutta la stagione sportiva. L'importo del pagamento è basato sul livello del torneo come specificato dall'ITSF e la classifica degli arbitri (vedere Allegato III).

## 4. L'ARBITRAGGIO

Gli arbitri devono esercitare i loro obblighi in modo logico utilizzando le procedure standard specificate in questo manuale e come richiesto dalla commissione delle regole di gioco dell'ITSF.

### 4.1. Termini ufficiali

**Disturbo (Fallo):** shock di una barra nel tavolo che mette così in pericolo il possesso della palla per l'avversario.

**Reset:** shock di una barra nel tavolo senza perdere il possesso della palla per l'avversario ma disturbando la facoltà del giocatore ad eseguire un passaggio o a tirare.

**Distrazione:** rumore o movimenti durante la partita giudicato come deviazione dell'attenzione dell'avversario di gioco.

**Palla immobilizzata:** palla che ha smesso completamente di muoversi sul tavolo e che non è più a portata dei giocatori.

**Impegno:** processo che consiste in mettere la palla in gioco all'inizio della partita, dopo che un punto è stato segnato o come definito dalla regola. L'impegno ha luogo dal giocatore al centro della stecca dei cinque.

**Protocollo "Pronto":** metodo per assicurarsi che l'avversario è pronto prima di impegnare la palla o riprendere la partita. Dopo che le due squadre sono pronte, il Giocatore in possesso della palla deve toccare due giocatori ed aspettare un secondo prima di potere giocare la palla.

**Possesso:** la palla è alla portata di un giocatore e sotto controllo.

### 4.2. Procedure di arbitraggio

È importante che gli arbitri parlano chiaramente con un tono fermo, quando fanno notare le infrazioni, che siano pronti a spiegare velocemente le ragioni del loro intervento, con precisione senza perdere tempo.

#### 4.2.1. Posizione al tavolo

L'arbitro deve tenersi a sinistra all'angolo del tavolo e deve restare immobile durante la partita in modo da evitare distrazioni ai giocatori o di ostruire la vista agli spettatori.

#### 4.2.2. Localizzazione dei falli

L'arbitro deve porre una mano sul tavolo per aiutarlo a determinare i falli. È consigliato di posizionare la mano di un modo che non possa essere considerato come distrazione per i giocatori.

#### 4.2.3. Arresti di gioco

Quando un errore ha avuto luogo, l'arbitro deve sollevare la mano sopra il tavolo e chiedere ai giocatori di fermare la palla e di smettere di giocare.

### **4.3. Il materiale d'arbitraggio**

I direttori dei tornei devono fornire il materiale necessario per arbitrare le partite. Il materiale e l'aspetto degli arbitri contribuiscono a dare un'immagine di autorità che costringe il rispetto e l'ubbidienza quando un intervento viene effettuato.

#### **4.3.1. Il foglio di arbitro**

Il foglio d'arbitro deve essere riempito con grande cura perché può essere molto utile per conservare traccia delle partite, dei punteggi, degli errori ecc.

Il foglio d'arbitro costituisce un documento ufficiale che deve essere consegnato per il pagamento degli arbitri e può essere consultato anche in caso di litigio.

Il foglio d'arbitro ufficiale è incluso nell'allegato IV del presente codifico arbitrale.

#### **4.3.2. Il cronometro**

Il cronometro è richiesto per determinare il possesso della palla, della durata dei time out e il tempo tra le partite (set). È preferibile utilizzare dei cronometri che non distraggono i Giocatori con segnali sonori.

#### **4.3.3. I distintivi ufficiali e la tenuta**

Gli arbitri sono obbligati a portare un costume d'arbitro ufficiale ed il distintivo ufficiale corrispondente al loro grado quando arbitrano una partita.

La tenuta ed i distintivi ufficiali degli arbitri sono presentati nell'allegato V del presente codice arbitrale.



## ALLEGATO I - Introduzione al Regolamento di gioco

### INTRODUZIONE

- a - Si ricorda che il regolamento sportivo è una direzione ed un supporto per gli arbitri. Il loro ruolo è innanzitutto di interpretare per il meglio il regolamento per il buon svolgimento del gioco. L'arbitro deve dar prova di autorità, deve vegliare a non frenare il gioco con un arbitraggio troppo rigoroso e cavilloso.
- b - Gli arbitri della federazione rappresentano la massima autorità del regolamento sportivo su un torneo. Le loro decisioni devono essere rispettate e non possono essere contestate. Un arbitro della federazione può essere chiamato da un altro arbitro per chiedere consiglio riguardo l'interpretazione del regolamento. In caso nessun arbitro fosse presente, il direttore del torneo ha il dovere di prendere le decisioni.
- c - Il regolamento del gioco è concepito per facilitare il giudizio sia all'arbitro che ai giocatori (nel caso di auto-arbitraggio).
- d - L'obiettivo è di limitare le interpretazioni personali.
- e - Le regole proposte hanno anche l'obiettivo di portare le partite ad un livello di massimo rispetto reciproco fra i giocatori. Le regole risulteranno pertanto trasparenti agli occhi del pubblico.
- f - Si ricorda che l'arbitro è sovrano ma tanto fallibile e che l'errore di giudizio fa parte del gioco.

### AUTORITÀ COMPETENTI

- a - Questo regolamento sportivo è stato redatto dalla commissione del regolamento sotto la responsabilità della commissione sportiva. È sottomesso ad un voto e viene aggiornato all'inizio di ogni stagione dal comitato direttore dell'ITSF (International Table Soccer Federation). Può essere rivisto e corretto con un' assemblea generale.
- b - In caso di incoerenze o di situazioni ambigue possono essere proposti dalla commissione dei giudici e degli arbitri, durante la stagione, degli emendamenti immediati. Questi emendamenti devono essere sottomessi ad un voto da parte del comitato direttivo.
- c - L'utilizzazione del regolamento è di responsabilità degli arbitri della federazione e dei Giocatori.
- d - Le partite possono essere arbitrate o auto-arbitrate. In una partita arbitrata, l'arbitro è l'unica autorità. In una partita senza arbitro, qualsiasi arbitro ufficiale può essere chiamato ad intervenire sul posto. Nell'eventualità di una situazione che non può essere regolata da questo ultimo, può essere chiesta l'assistenza della commissione dei giudici e degli arbitri. La commissione è responsabile di comunicare la sua decisione alla commissione sportiva che è responsabile di rendere questa decisione a conoscenza di tutti i membri.
- e - Un arbitro sollecitato durante una partita per risolvere un problema può ricevere i pareri di altri arbitri essendo testimone dell'accaduto. Se più di un arbitro era presente, egli riceverà questo parere dall'arbitro più alto graduato secondo la federazione degli arbitri. Se nessuno arbitro è presente, l'arbitro sollecitato farà proseguire la partita, senza aderire a richieste di falli o di goals.

f - Domande e richieste di spiegazioni, come le domande di modifica del regolamento, devono essere rivolte alla persona incaricata dalla commissione dei giudici e degli arbitri. Questa deve rispondere alla persona incaricata della commissione degli sport.

g - Le penalità e le sanzioni, potendo andare fino alla perdita di un set o di una partita, sono di responsabilità degli arbitri. Nell'eventualità di una sanzione più seria, un rapporto deve essere trasmesso dal direttore del torneo alla commissione di disciplina.

h - Queste regole possono essere modificate o adattate a un torneo per delle circostanze eccezionali, con l'approvazione di un delegato ITSF e/o di un supervisore degli arbitri dell'ITSF. Ogni cambiamento deve essere riferito immediatamente alla commissione sportiva ed al comitato esecutivo dell'ITSF; nel caso contrario, il torneo può venire soppresso dalla classifica ITSF.

## **Regola 1. Codice etico**

Ogni azione di natura antisportiva o non etica durante il torneo, sul luogo del torneo o sul sito dell'avvenimento sarà considerata come violazione del codice etico. Il rispetto reciproco tra i Giocatori, gli arbitri, gli spettatori sono necessari. Lo scopo di tutti i Giochi ufficiali deve essere di presentare in pubblico il calcio da tavolo nel modo di più positivo e sportivo possibile.

1.1 La sanzione per avere infranto il codice etico può essere la perdita automatica di una partita, l'espulsione dal torneo e/o una multa. La commissione disciplinare dell'ITSF avrà il compito di determinare se il codice etico è stato violato o no e se così fosse, dovrà anche determinare la sanzione più appropriata. Se la commissione disciplinare non è rappresentata, questo compito incomberà sul responsabile degli arbitri ed al direttore del torneo.

## **Regola 11. Tempo d'arbitro**

Un tempo d'arbitro, non conta come un time out richiesto dalle squadre.  
Il gioco riprende normalmente senza penalizzare nessuno.

11.1 Se non ci sono arbitri all'inizio della partita e una disputa sopraggiunge durante il gioco, una delle due squadre può chiedere un arbitro. Una tale domanda può essere fatta in ogni momento.

11.1.1 La prima domanda per un arbitro è considerata come un tempo d'arbitro.

11.1.2 Se la squadra che non ha la palla fa una richiesta dell'arbitro mentre la palla è in gioco e ferma la squadra che ha la palla mentre tenta un passaggio o un tiro, la richiesta sarà considerata come una distrazione (vedere articolo 20) fatta dalla squadra che non ha la palla. Pertanto una richiesta per un arbitro fatta quando la palla è in movimento sarà considerata come una distrazione.

11.2 una volta che il gioco ha ripreso con un arbitro al tavolo, ogni giocatore che chiede un secondo arbitro si vedrà detrarre automaticamente un tempo morto. Una tale richiesta non può essere fatta che durante un arresto di gioco o quando la palla non è in gioco. La sanzione per la domanda di un arbitro supplementare mentre la palla è in gioco è un rigore (vedere articolo 27).

- 11.2.1 L'arbitro in capo deciderà se la domanda per un nuovo arbitro è accettata. Se è il caso, il secondo arbitro diventerà arbitro che assiste. Un arbitro può essere sostituito solamente su decisione dell'arbitro in capo.
- 11.3 Una squadra non può cambiare posizione durante un tempo d'arbitro, a meno che si abbia dato loro il diritto di farlo (vedi articolo 14).
- 11.4 Prima di iniziare a giocare bisogna controllare il tavolo, le palline e le viti dei giocatori che siano ben salde.  
Solamente all'inizio verranno accolte eventuali lamentele, a meno che durante la partita un omino si rompa o una vite si sviti, è possibile cambiare tavolo.
- 11.4.1 Se un omino si rompe mentre è in contatto con la palla, un tempo di arbitro sarà chiesto per il tempo di riparazione. Il gioco dovrà riprendere a partire della stecca dove il giocatore si è spezzato.
- 11.4.2 Se l'illuminazione del tavolo diminuisce o si spegne, il gioco deve fermarsi immediatamente.
- 11.4.3 La preparazione standard, come la lubrificazione delle stecche, ecc., deve essere fatta durante i time out e tra le partite.
- 11.5 Oggetti esterni nella zona di gioco.  
Se un oggetto cade nell'area di gioco, il gioco deve essere fermato immediatamente. Non deve esserci niente sui bordi del tavolo che possa cadere nella zona di gioco. Il gioco riprende dalla stecca dove era la palla prima che l'oggetto cadesse nella zona di gioco (vedere articolo 24).
- 11.5.1 Se la palla entra in contatto con un oggetto estraneo nella zona di gioco, il gioco deve essere fermato e l'oggetto tolto. Il gioco deve riprendere dalla stecca che ha avuto l'ultimo possesso (vedere articolo 24) prima dell'arresto del gioco.
- 11.6 Tempi medici  
Un Giocatore o una squadra possono chiedere un tempo medico. Questa richiesta deve essere approvata dal direttore del torneo, il responsabile degli arbitri e un membro del personale di organizzazione. Questi determineranno la durata del tempo morto medico, fino ad un massimo di 60 minuti. Un giocatore che non è più in grado di giocare dopo questo termine, deve dare forfait.
- 11.6.1 Se la domanda per un tempo medico è rifiutata, il Giocatore dovrà considerare questo arresto di gioco come un tempo morto che ha preso. L'arbitro può decidere anche se il Giocatore può essere penalizzato per avere ritardato la partita (vedere articolo 25).

## **Regola 22. Linguaggio e comportamento antisportivo**

I commenti e atteggiamenti antisportivi fatti direttamente o indirettamente contro un Giocatore sono vietati. La violazione di questo articolo può causare un rigore (vedere articolo 27).

- 22.1 Tentare di attirare l'attenzione della squadra avversaria al di fuori della partita in corso è considerato distrazione (vedere articolo 20). Ogni forma di grido in una partita, anche di natura entusiasta, può causare un rigore (vedere articolo 27).

- 22.2 È vietato per un Giocatore bestemmiare. La penalità per questa infrazione è il rigore. Se un Giocatore bestemmia continuamente, può causare la sconfitta automatica della partita e/o l'espulsione dal torneo.
- 22.3 Il ricorso ad uno spettatore come sorvegliante di una squadra è illegale. Di più, uno spettatore non ha il diritto di disturbare una squadra o l'arbitro. La violazione di questo articolo può causare l'espulsione dal torneo per questo spettatore.
- 22.4 È permesso discutere con un allenatore, ma solamente durante i time out e tra le partite (set).

## **Regola 28. Decisioni e appelli sul regolamento**

Se una controversia implica una domanda di giudizio e l'arbitro è presente al momento degli avvenimenti, la sua decisione sarà definitiva e senza appello. Se la controversia implica un'interpretazione dei regolamenti o se l'arbitro non è presente all'avvenimento, l'arbitro deve rendere la decisione più equa possibile nella circostanza. È possibile fare appello su tali decisioni, ma ciò deve essere fatto immediatamente dopo che la decisione è stata resa e come descritto qui sotto.

- 28.1 Per fare appello sull'interpretazione di un articolo, un Giocatore deve farlo presente all'arbitro prima che la palla successiva sia rimessa in gioco. Un appello su una partita deve essere fatto prima dell'inizio della partita successiva.
- 28.2 Ogni appello sul regolamento deve essere studiato dal responsabile degli arbitri e (se sono presenti) almeno due membri del personale dell'organizzazione. Tutte le decisioni prese in seguito sono definitive.
- 28.3 Una squadra che deposita un appello che si rivela infruttuoso per ragioni evidenti, o una squadra che discute una decisione vedrà uno dei suoi time out contati per decisione dell'arbitro.
- 28.4 Litigare con un arbitro ufficiale durante una partita non è permesso. La violazione di questa regola causerà un forfait della partita e una sanzione per violazione del codice di etico.

## **ALLEGATO II - A proposito del regolamento disciplinare**

L'arbitro al tavolo è incaricato di garantire che la partita sia giocata equamente tra i concorrenti. Il primo arbitro ed il suo assistente, o tutt'altra persona delegata dall'ITSF o il direttore del torneo, hanno diritto al rispetto e devono avere approvazione dei giocatori per svolgere bene i loro obblighi.

### **Autorità**

Durante le partite, l'arbitro ha l'autorità per dare degli avvertimenti e delle penalità, nel senso del regolamento disciplinare e come specificato nel presente codice. Queste decisioni sono definitive: non possono essere oggetto di una sanzione d'istanza disciplinare dell'ITSF.

### **Comportamento antisportivo**

1. ogni giocatore che disturba una competizione o sconvolge il torneo si vedrà infliggere un avvertimento da parte dell'arbitro o dell'ufficiale del torneo.
2. se un giocatore, dopo avere ricevuto un avvertimento continua con un comportamento antisportivo, si vedrà infliggere una penalità dal comitato d'organizzazione o il delegato dell'ITSF che può essere una multa, un'espulsione o entrambi.

### **Sospensioni dei giocatori**

La mancanza di rispetto, l'intimidazione o l'aggressione verso i Giocatori o gli arbitri non saranno tollerate. La commissione disciplinare dell'ITSF determinerà la durata della sospensione fino al massimo specificato.

Azioni verso un Giocatore:

- |  |                         |
|--|-------------------------|
| 1. comportamento antisportivo                        | Sospensione di un anno  |
| 2. vie di fatto                                      | Sospensione di due anni |
| 3. danni corporale                                   | Radiazione              |
| 4. una multa può essere inflitta anche in ogni caso. |                         |

Azioni verso un arbitro:

- |  |                             |
|--|-----------------------------|
| 1. comportamento antisportivo                        | Sospensione di due anni     |
| 2. vie di fatto                                      | Sospensione di quattro anni |
| 3. danni corporale                                   | Radiazione                  |
| 4. una multa può essere inflitta anche in ogni caso. |                             |

Per i dettagli sulle domande e le procedure disciplinari, vogliate guardare il regolamento disciplinare dell'ITSF.

### ALLEGATO III - Guadagno degli arbitri

Ogni partecipante ad un torneo ufficiale ITSF dovrà accettare delle spese d'arbitraggio anticipate (nelle iscrizioni) secondo il seguente sistema:

**5 € per un World Championship Series**

**3 a 5 € per tutti gli altri tornei omologati dall'ITSF**

È responsabilità del direttore del torneo raccogliere dai partecipanti e distribuire le remunerazioni agli arbitri secondo il numero di partite (sets) arbitrate, seguendo la tabella qui sotto.

Il direttore del torneo ha l'autorizzazione di conservare i fondi non spesi ma è responsabile di pagare tutti gli importi dovuti per l'arbitraggio.

Le partite arbitrate durante una fase di qualifica non danno il diritto a remunerazione.

**Gli arbitri devono sottomettere un foglio di partita completo per ricevere il loro pagamento.**

	Tutti i tipi di tornei ITSF
Arbitro assistente	2 euro / a partita
Arbitro regionale	3 euro / a partita
Arbitro nazionale	3 euro / a partita
Arbitro internazionale* e **	5 euro / a partita

Un secondo arbitro ufficiale al tavolo è remunerato come un arbitro assistente o il suo rango effettivo.

### ALLEGATO IV - foglio d'arbitro ufficiale

Vedere pagina seguente.

TORNEO	COMPETIZIONE	LIVELLO COMPETIZIONE

ARBITRO PRINCIPALE	ARBITRO ASSISTENTE
Cognome / Nome : Numero / Grado	Cognome / Nome : Numero / Grado

SQUADRA A								Cognome / Nome	SQUADRA B									
PUNTI					Time out			SET	PUNTI					Time out				
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			1°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			2°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			3°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			4°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
1	2	3	4	5	6	7	8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	5°	1	2	3	4	5	6	7	8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Resets		Ritardi di gioco		Distrazioni		Servizi illegali		Falli per set	Resets		Ritardi di gioco		Distrazioni		Servizi illegali			
								1°										
								2°										
								3°										
								4°										
								5°										
Falli		Rigori		Allenamento illegale		Attitudini antisportive		Falli per partita	Falli		Rigori		Allenamento illegale		Attitudini antisportive			

SQUADRA A	ARBITRO PRINCIPALE	ARBITRO ASSISTENTE	SQUADRA B
Commenti :	Commenti :	Commenti :	Commenti :
	Numero sets arbitrate :	Numero sets arbitrate :	
Firma :	Firma :	Firma :	Firma :

Cerchiare la squadra vincente. Questo foglio ufficiale deve essere firmato, compilato e ritornato al tavolo di registrazione.

Profitto dell'arbitro principale: <b>x</b> =    Profitto dell'arbitro assistente: <b>x</b> = <i>Importo = numero delle sets arbitrate x tasso di guadagno (secondo la legge, il grado, il livello e il luogo della competizione della competizione)</i>  Profitto fatto il    /    / per (Cognome, Nome, funzione e firma) :
--

## ALLEGATO V Tenuta e distintivi ufficiali degli arbitri

- Tenuta ufficiale



- Distintivi ufficiali (sulle maniche del costume)

