

FOOTBALL DE TABLE HERBLINOIS

Open Team Cup



Sommaire

- Présentation
- Organisation
- Déroulement
- Format
- Inscriptions
- Feuille de Match



TOURNOI PAR ÉQUIPES
SAMEDI 5 JUILLET - SAINT HERBLAIN



Présentation

Le Football de Table Herblinois est heureux de vous convier à un tournoi par équipes, le samedi 5 juillet, à Saint Herblain, 34 allée de la Bourgonnière.

En fonction du profil des équipes, le règlement simplifié pourra être utilisé.

Ce tournoi ne compte pas pour le classement National.

Le tournoi débutera à 09h30.

Ce tournoi est ouvert à tous, joueurs de clubs ou non, un compte CORAL sera toutefois nécessaire (*informations sur demande*).

Nous mettons à disposition au minimum 8 tables de Baby-foot BONZINI B90 ITSF (*en fonction du nombre d'inscrits*).

Une buvette et un coin repas seront à disposition afin que toutes les conditions soient réunies pour le bon déroulement du tournoi. Une option végétalienne sera proposée.

Droit à l'image : les joueurs inscrits au tournoi autorisent la libre utilisation des photos et des vidéos faites lors de l'événement, à des fins médiatiques et de communication numérique.

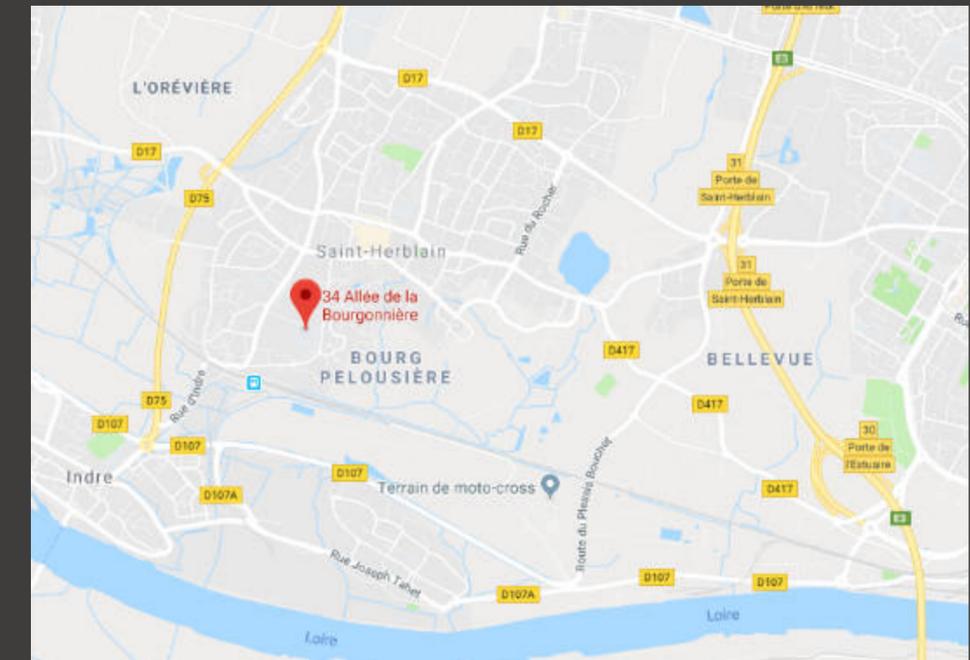
Accès

Bus :

- Ligne 81, arrêt Bourgonnière
- Ligne 50 et 91, arrêt Buzardières

Voiture/Moto :

Prendre la sortie 31 « porte de Saint-Herblain » direction hôtel de ville puis rue pierre Blard ensuite Avenue des Sports, rue Jean-Marie Brulé puis Allée de la Bourgonnière. Salle Football de Table.



TOURNOI PAR ÉQUIPES
SAMEDI 5 JUILLET - SAINT HERBLAIN



Déroulement

Qualification (système suisse) :

Le système suisse sera utilisé pour les phases qualificatives.

Le premier tour est tiré au hasard. Pour les tours suivants, chaque match s'effectuera entre équipes ayant déjà gagné le même nombre de match lors des tours précédents (*en fonction des équipes disponibles au lancement du match*).

Le nombre de matches joués dépendra de la progression du tournoi et de la rapidité avec laquelle les joueurs donneront leurs résultats (*minimum 4 matchs*).

Phase éliminatoire

À l'issue des phases qualificatives un classement est établi.

Ce classement est ensuite découpé en différents tableaux éliminatoires (*tableaux A et B*). Le nombre de tableaux sera défini en fonction du nombre d'inscrits, minimum 50% de qualifiés en tableau principal (A).

Ainsi toutes les équipes sont qualifiées et participent aux tableaux éliminatoires (*en simple KO*) de leur niveau du jour.

Pointage : 9h00

Début du tournoi : 9h30 *impératif*

Règlement simplifié :

S'il y a au moins une équipe composée de joueurs non licenciés, le règlement simplifié pourra être utilisé.

La décision sera prise avec les équipes engagées avant le début du tournoi.

L'organisation se réserve le droit de modifier, si besoin, toutes modalités des phases de qualification et éliminatoire pour répondre au mieux aux contraintes horaires et pour le bon déroulement de la journée.

TOURNOI PAR ÉQUIPES
SAMEDI 5 JUILLET - SAINT HERBLAIN



Format

Composition des équipes

Chaque équipe doit être composée de 3 à 6 joueur. Lors de chaque rencontre, une équipe aligne entre 3 et 6 joueurs titulaires.

Aucun remplacement possible pendant un match

Formule de jeu

Les matchs sont organisés en relais de 20 points, avec 4 éléments qui se relaient par palier de 5points.

Ordre de jeu des éléments : Simple 1 (S1) / Double 1 (D1) / Simple 2 (S2) / Double 2 (D2)

Les paliers à atteindre sont les suivants : 5, 10, 15 et 20 points.

Contraintes de composition des équipes

Éléments S1, D1 : 3 joueurs distincts doivent être alignés.

Éléments S2, D2 : 3 joueurs distincts doivent être alignés (ils ne doivent pas nécessairement être les mêmes que ceux utilisés dans S1, D1).

Contrainte : Un joueur ne peut pas jouer les deux simples.

Infos

Nombre de table : Les rencontres se jouent sur 1 table.

Temps entre éléments : Une pause de 90 secondes est prévue entre chaque élément pour permettre l'installation et l'entraînement des joueurs.

Temps Mort : Chaque équipe dispose d'un temps mort de 30 secondes par élément. Ces temps morts ne peuvent pas être reportés aux éléments suivants.

Les deux équipes sont responsables du suivi du score dans CORAL

TOURNOI PAR ÉQUIPES
SAMEDI 5 JUILLET - SAINT HERBLAIN



Inscriptions



Les frais d'inscriptions sont de 20€ pour l'équipe, peu importe le nombre de joueurs (3 à 6 joueurs) et les inscriptions se font dans CORAL ; deux cas de figures :

Vous n'avez pas de compte CORAL

Que vous ayez déjà été licencié dans le passé, plus ou moins récemment, ou si vous n'avez jamais joué dans un club, la procédure pour créer ou récupérer un compte CORAL est disponible en ligne :

<https://www.ffft.fr/coral-guide-dutilisation-pour-les-joueurs>

Il vous suffira de demander une licence « DÉCOUVERTE » (*c'est gratuit*) au club du « Football de Table Herblinois », et une fois validée, suivre la procédure si dessous.

Vous avez déjà un compte CORAL

Connectez-vous à votre compte et, dans le menu de gauche allez sur « mon équipe ». Si vous n'avez pas déjà créé une équipe, cliquez sur créer, puis une fois fait sur « rejoindre un tournoi » en haut à droite.

Cherchez « team cup » puis cliquez sur « Open Team Cup de Saint Herblain ». Choisissez « team cup » dans le menu déroulant, et vous pourrez ajouter les joueurs de votre équipe (*ils doivent avoir un compte CORAL, même inactif*).

Récapitulatif

Inscriptions via CORAL

Tarif : 20€ par équipe

Date limite d'inscription :
Mercredi 2 Juillet

Note : Un seul joueur (*le gestionnaire*) se charge d'inscrire les autres joueurs de son équipe.

Ouvert aux joueurs hors club, en créant un compte CORAL.

En cas de souci pour créer/ reprendre votre compte CORAL, ou inscrire votre équipe contactez Vincent :

vincent@clubfth.com

TOURNOI PAR ÉQUIPES
SAMEDI 5 JUILLET - SAINT HERBLAIN



Feuille de Match

Équipe A :	
Joueur 1	
Joueur 2	
Joueur 3	
Joueur 4	
Joueur 5	
Joueur 6	

Équipe B :	
Joueur 1	
Joueur 2	
Joueur 3	
Joueur 4	
Joueur 5	
Joueur 6	

ÉQUIPE A	
Capitaine	
Coach	

ÉQUIPE B	
Capitaine	
Coach	

TIRAGES :

Le début du match est précédé d'un tirage à pile ou face.

L'équipe qui gagne le tirage a le choix entre le côté de la table pour tous les éléments de cette équipe ou le premier engagement.

L'équipe qui perd a le choix restant.

ÉQUIPE A		ÉQUIPE B	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
11		11	
12		12	
13		13	
14		14	
15		15	
16		16	
17		17	
18		18	
19		19	
20		20	

Règlement

Chaque équipe doit être composée de 3 à 6 joueur. Aucun remplacement possible pendant un match

Les matchs sont organisés en relais de 20 points, avec 4 éléments qui se relaient par palier de 5points : Simple 1 (S1) / Double 1 (D1) / Simple 2 (S2) / Double 2 (D2)

Éléments S1, D1 : 3 joueurs distincts doivent être alignés.

Éléments S2, D2 : 3 joueurs distincts doivent être alignés (ils ne sont pas obligatoirement les mêmes que ceux utilisés dans S1, D1).

Contrainte : Un joueur ne peut pas jouer les deux simples.

Temps entre éléments : Une pause de 90 secondes est prévue entre chaque élément pour permettre l'installation et l'entraînement des joueurs.

Temps Mort : Chaque équipe dispose d'un temps mort de 30 secondes par élément. Ces temps morts ne peuvent pas être reportés aux éléments suivants.

Les deux équipes sont responsables du suivi du score dans CORAL

ÉQUIPE A		SCORE	ÉQUIPE B	
JOUEURS			JOUEURS	
S1		:	S1	
D1		:	D1	
S2		:	S2	
D2		:	D2	

